

품질보증서

제 품 명	TV-BOY		
구입일자	년	월	일
주 소			
전화번호			
성 명			
구 입 처		전화번호	
아 프 터 서 비 스 내 용			



*제품을 구입하신 즉시 품질보증서를 작성하셔야 보다 철저한 애프터서비스를 받으실 수 있으며, 사용자의 취급 부주의로 인하여 고장이 났을 경우에는 수리에 필요한 실부품가격이 청구됩니다.

무료보증수리

보증수리 기간은 구입하신 날로부터 6개월까지입니다.

A/S 연락처 (주)닉스전자 국내영업부

서울시 강남구 삼성동 159 한국무역센터 3208호
TEL: (02) 551-3894/5
FAX: (02) 551-3987/3899

공장 및 A/S 센터

서울시 구로구 가리봉동 371-7
TEL: (02) 551-3894
FAX: (02) 867-0862

TV-BOY®

CONSOLE VIDEO

TVBoy®



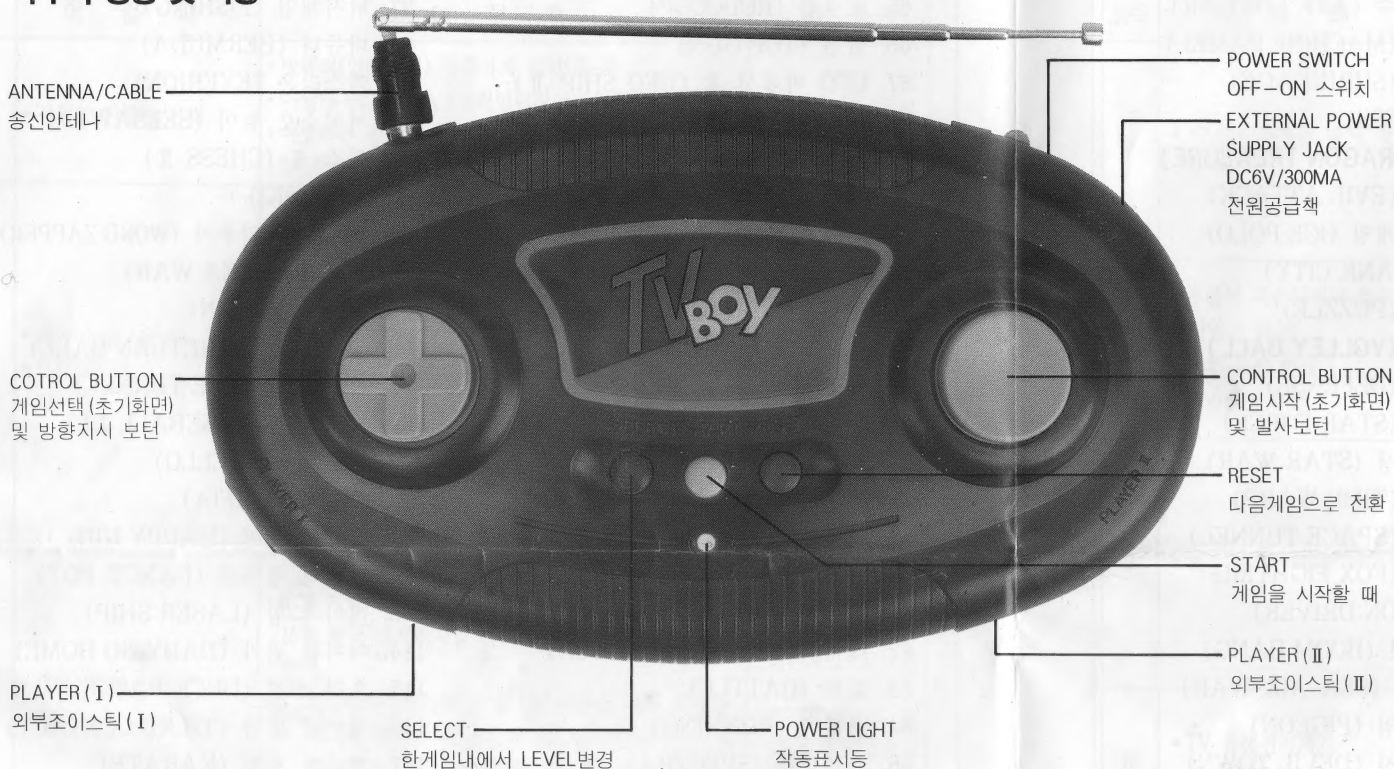
사용설명서 및 품질보증서
OPERATION MANUAL

(주) 닉스 전자
NICS
ELECTRONIC CO., LTD.

1. 사용설명서

OPERATION MANUAL

각부의 명칭 및 기능



TV-BOY 부속물



① RF케이블 (유선작동시 게임기와 TV연결선)



② 무선송신안테나



③ 수신안테나 (평면 케이블)



④ 컨버터 300/75Ω

TV-BOY의 특징

- ① 초소형 유·무선조종 게임기로 화면과의 일정거리 확보를 가능토록 유·무선화 시켰으며 TV와 근접한 거리에서 게임기를 사용함으로써 생기는 유해전자파로부터의 안전거리인 3M이상, 멀게는 5M이상의 거리에서 조정가능 합니다.
- ② 기존 TV에 RF케이블(또는 수신안테나 케이블)만 연결시키면 바로 쓸수 있도록 매우 간단한 구조로 제작하였습니다. (적정연령 : 3~8세)
- ③ 별도의 게임팩(CARTRIDGE)이 필요없도록 게임기안에 126게임을 내장시켰습니다.
- ④ 대량수출에 따른 원가절감으로 기존 게임기 가격의 절반 가량에 구입 가능토록 공급하고 있습니다.

■TV-BOY 연결법

- * 알카리인 건전지("AA") 4개를 게임기 후면 건전지케이스에 넣는다. (연속사용시 약 18시간 사용가능)
또는 6V DC/300MA AC 아답터(제품에 불포함)를 게임기 우측상단 측면 "DC-6V"잭에 연결한다. (아답터는 시중전파사에서 구입 가능하나, 반드시 형식승인 제품의 정격입력용량 6VA제품을 사용해야 하며, 아답터 사용시 보다 선명한 화면이 나온다.)
- * TV후면의 외부안테나 잭을 뽑아내고, 게임기 수신안테나(평면케이블)를 연결한다.
(반드시 ④300/75Ω컨버터를 게임기 ③수신안테나 단자와 연결해야 됨)
- * 게임기 수신안테나선을 TV화면 앞으로 곧게 펴서 놓는다.

■TV-BOY 작동법

- * TV화면을 켜고 채널(CH) 13에 맞춘후, 게임기 우측상단 측면에 있는 POWER(OFF-ON) SWITCH를 켜면, 중앙 하단의 LED에 빨간불이 켜지고 작동이 된다.
- * 이때 바로 작동이 안되면 ON스위치를 켜 상태로, 송신안테나의 방향을 조정하여 본다.
- * ON/OFF 스위치를 켜면 초기화면이 등장하고 이때 게임기 좌측의 방향지시버튼(CONTROL BUTTON)을 이용하여 원하는 게임의 번호를 입력한 후 게임기 우측의 발사버튼을 눌러 게임을 시작한다. 이때 다음게임으로 전환하고자 할때는 RESET 버튼을 누른다.

〈주의사항〉

본제품은 채널(CH)13에 리모콘 주파수가 맞추어져 있으므로 교육방송(EBS)이 시작되는 오후 4:30 이후에는 화면떨림현상이 지역에 따라 나타날 수 있으며, 이 경우에는 TV에 연결되어있는 ②무선송신안테나와 ③게임기수신안테나를 뽑고 ①RF 케이블(제품에 포함되어있음)을 TV 및 게임기에 직접 유선으로 연결하여 작동시키면, 좋은 화질의 게임을 즐길 수 있습니다.

■제품사양

- 모 델 명 : TV-BOY NS-31
- 공 급 전 력 : DC6V/300MA 또는 알카리인 건전지 ("AA")×4개, 6V
- 소 비 전 력 : 약 1WATT
- VLSI USED : 8-BIT SINGLE CHIP MICROPROCESSOR
- 프로그램용량 : ROM 4 MEGA BYTE
- 크 기 : 260MM×135MM×45MM
- 부 속 물 : ① 길이조절 무선송신안테나
② 수신안테나 케이블(평면)
③ 컨버터 : 300/75Ω
④ RF 케이블

2. TV-BOY 게임순서

1. 피라미드전쟁 (PYRAMID WAR)
2. 하천돌격 (RIVER RAID)
3. 팩맨 I (PAC MAN)
4. 마리아나 (MARIANA)
5. 도시의 아이 (TOM BOY)
6. 지구방어전 (EARTH DEFENCE)
7. 동키 콩 (DONKEY KONG)
8. 슈퍼 자동차 경주 (SUPER FERRARI)
9. 개구리 게임 (FROG CROSSING)
10. 핀볼 (PIN BALL)
11. 은행강도 막기 (BANK HEIST)
12. 침입자 (INVADER)
13. 해저성 쌓기 (SEA WARP)
14. 엑서리온 II (EXERION JR)
15. 전투비행대대 (SKY DESTROYER)
16. 강 건너기 (RIVER CROSSING)
17. 다운타운 (DOWN TOWN)
18. 터널전투 (TUNNEL BATTLE)
19. 칫솔게임 (TEETH BRUSH)
20. 돼지 용사 (PIG FIGHTER)
21. 당구 (LUNAR BALL)
22. 파내기 (DIG DUG)
23. 속전공격 (FAST OFFENSE)
24. 자동차 경주 (CAR RACING)
25. 소방수 (FIRE MAN)
26. 왕 거미 (SPIDER KING)
27. 로봇 도시 (ROBOT CITY)
28. 오징어 (CUTTLE FISH)
29. 미로도시 (MAZE TOWN)
30. 악마도시 (EVIL CITY)
31. 거미전사 (SPIDER FIGHTER)
32. 소행성 (ASTEROID)
33. 방황의 방주 (ARK LOST ART)
34. 기계낙타 (MACHINE CAMEL)
35. 연합군대 (SHRINKAGE)
36. 체스 (CHESS)
37. 여의주 (DRAGON TREASURE)
38. 악마공격 (EVIL ATTACK)
39. 빙상 플로게임 (ICE POLO)
40. 탱크전 (TANK CITY)
41. 퍼즐게임 (PUZZLE)
42. 배구게임 (VOLLEY BALL)
43. 방어진지 (DEFENSE)
44. 우주편대 (STAR FORCE)
45. 별들의 전쟁 (STAR WAR)
46. 시간박줄 (TIME WARP)
47. 우주터널 (SPACE TUNNEL)
48. 여우전사 (FOX FIGHTER)
49. 월하 (MOON DRIVER)
50. 우르르 팡! (BOOM BANG)
51. 공중해상전 (SEA-AIR-WAR)
52. 비둘기 게임 (PIGEON)
53. 악마의 도시 (DEVIL TOWN)
54. UFO 비행선 (UFO SHIP)
55. 여행 (JOURNEY)
56. 카니발 (CARNIVAL)
57. 위험한 공격 (CRAZY ATTACK)
58. 해저성 (OCEAN CITY)
59. 개구리 왕자 (FROGGER)
60. 해저사냥군 (SEA HUNTER)
61. 빌딩 왕 (KING BUILDING)
62. 보물찾기 (TREASURE)
63. 스파이더맨 (SPIDERMAN)
64. 빠른 에디 (FAST EDDIE)

GAME LIST

65. 로보캅 (ROBOCOP)
66. 탑건 (TOP GUN)
67. UFO 비행선 II (UFO SHIP II)
68. 턱 게임 (JAW)
69. 산보 (WALKER)
70. 메가포스 (MEGA FORCE)
71. 쥐덫 (MOUSE TRAP)
72. 디맥스 (DIMAX)
73. 로봇공격 (ROBOT ATTACK)
74. 미로찾기 (MAZE CRAZE)
75. 공군 (AIR FORCE)
76. 슈퍼맨 (SUPER MAN)
77. 우주인 (SKY CLIMBER)
78. 방어기지 (BASE DEFENSES)
79. 여우덫 (FOX TRAP)
80. 우주선 (SPACE SHIP)
81. 두뇌게임 (BRAIN GAME)
82. 레이저 오리 (LASER DUCK)
83. 전투 (BATTLE)
84. 달리기 (RUNNING)
85. 스펙트라 (SPECTRA)
86. 구조 (RESCUE)
87. 큐-버트(Q-BERT)
88. 즐거운 집 (SWEET HOME)
89. 테니스 (TENNIS)
90. 전면공격 (SQUARE ATTACK)
91. 카우보이 (COW BOY)
92. 볼링게임 (BOWLING)
93. 뱃사공 (RIVER DRIVER)
94. 은하세계 (GALATIC)
95. 최후공격 (LAST ATTACK)
96. 축구게임 (SOCCER GAME)
97. 낚시게임 (FISHING)
98. 버뮤다 (BERMUDA)
99. 엑서리온 (EXERION)
100. 시이소오 놀이 (SEESAW)
101. 체스 II (CHESS II)
102. 스키 (SKI)
103. 영어글자 맞추기 (WORD ZAPPER)
104. 해상전쟁 (SEA WAR)
105. 외계인 (ALIEN)
106. 돌아오는 공 (RETURN BALL)
107. 시간터널 (TIME TUNNEL)
108. 야구게임 (BASEBALL JR.)
109. 오텔로 (OTTELLO)
110. 마피아 (MAFIA)
111. 즐거운 아이 (HAPPY KID)
112. 환상의 향아리 (FANCY POT)
113. 레이저 함 (LASER SHIP)
114. 아이들 귀가 (BABY GO HOME)
115. 오리 공격 (DUCK PASS)
116. 세번째 만남 (THIRD CONTACT)
117. 가라데 게임 (KARATE)
118. 레이저 게임 (LASER)
119. 스누피 게임 (SNOOPY)
120. 우주여행 (SPACE JOURNEY)
121. 잠수함 (SUBMARINE)
122. UFO (UFO ATTACK)
123. 전자경찰 (ELE-COP)
124. 사격훈련 (SHOOTING)
125. 빙벽등산 (ICE CLIMBER)
126. 입체공간 (3D SPACE)
127. 로켓트 공격 (ROCKET)

** 상기 126가지 게임중 고체로 인쇄된 게임은 JOYSTICK을 사용하여 2명이 동시에 또는 순차적으로 게임을 할 수 있습니다.

3. 제품사용시 질의 응답

SHOOTING MANUAL

● 이럴때 이렇게 하십시오 ●

항목	이 려	이 려	비 고
1	•전원이 안들어 온다.	•배터리(알카라인) 정확하게 결합 유·무 •아답타 6V/300MA (정격입력전압 6V/VA) •아답타는 정격품 형식승인 제품을 사용했는가? •110/220V 구분은 잘했는가?	
2	•화면이 안 나온다. •찌그러진다. •떨린다.	•무선안테나는 접속이 잘 되었나? •수신안테나는 TV에 잘 연결되었나? •유선사용시 게임기와 TV RF케이블이 잘 연결되었나? •배터리 수명이 다 되었나? (5.3V 이상 출력이 있어야 선명한 화질이 됨.) •TV 미세조정 스위치를 조절해 보세요.(VHF 채널의 "H"방향으로 조절하여 최상의 화면이 나올때까지) •채널 13이라도 수상이마다 핀트가 다름 •지방권에는 교육방송채널이 약간 다름 •"예" 서울, 수도권 13, 전라 25, 강원 42.	•교육방송시작 이후는 유선으로 사용요망
3	•게임선택방법	<ul style="list-style-type: none"> • 게임기 좌측의 "방향지시버튼"의 좌우 부분을 눌러 세자리게임 번호의 백·십·일 단위를 고정한다. • 방향지시버튼의 상하 부분을 눌러 해당단위 위치에 원하는 게임의 번호를 입력한다. • 게임기 "우측의버튼"을 눌러 게임을 시작한다. 	<ul style="list-style-type: none"> •100(백단위번호) 120(십단위번호) 123(일단위번호) •다른게임으로 가 고자 할때는 RESET버튼을 눌러, 위의 방법으로 원하는 게임을 다시 찾는다.
4	•중간에 화면이 없다.	•없는것이 아니라 시작버튼(적색)을 눌러야 본화면이 나타남.	
5	•게임사용 설명서가 없다.	•본 제품은 별도의 설명서가 없어도 게임의 사용요령이 조작과 동시에 TV화면에 전개되도록 제작되었음.	
6	•보조게임기에 대해서	•조이스틱(JOYSTICK)을 이용하여 2명이 동시에 또는 순차적으로 즐길 수 있다. (혼자서도 가능) (보조게임기는 별매품임).	•SELECT 버튼 (청색)은 난이도(어려운코스) 선택및 2명이 할때에 사용하는 조정버튼임.

항목	이 려	이 려	비 고
7	•지나간 화면을 다시 찾을 때는?	•일단 ON/OFF SW를 꺾다가 다시 켜면 초기화면이 등장하고, 이때 게임기 좌측의 방향지시보턴(CONTROL BUTTON)을 이용하여 원하는 게임번호를 입력한 후 게임기 우측의 발사보턴을 눌러 게임을 시작함.	
8	•부품이 파손되거나 분실 되었을 때는? •무·유선 안테나 •배터리 뚜껑	•구입처에 문의하세요 •자연 파손시 무료 •소비자 과실시는 실비제공입니다.	•본사 •구입처 문의
9	•팩은 교환안되나?	•본제품은 매번 새로운 게임팩을 구입할 필요없이 수년동안 팩을 교환하지 않도록 만든 것이 장점으로 126가지 게임이 각 게임마다 고난도의 다단계 내용이 전개되므로 별도의 게임팩을 구입할 필요가 없습니다.	•기존 게임기 팩 값 하나로 126가지 게임을 게임팩 교환 기능을 추가하면 소비자 부담요인이 발생함.
10	•TV 유해전자파가 걱정이 되요	•걱정하실 필요 없습니다. TV 유해전자파 안전거리 1.5m이상. 유선 3m, 무선원격 5~10m 조정가능하도록 제작되었습니다.	
11	•A/S가 걱정됩니다.	•염려하지 않으셔도 됩니다. A/S나 사용간 질문이 계시면 구입처나 본사로 항상 연락주시면 교환이나 질문에 친절히 답변하겠습니다.	•본사 •구입처 문의
12	•공부는 하지 않고 게임만해서 걱정입니다.	•본 제품은 게임내용자체가 공부입니다. 프로그램이 건전할 뿐 아니라 게임마다 아동(3세~10세)의 지능개발 (추리력, 판단력, 사고력, 집중력, 관찰력, 창의성)을 높여주는 학습지능게임기입니다.	